

Workshopy

čtvrtek 21. 3. 2019

8:00 – 12:00

**Každý workshop
na 45 minut**

na SŠIS

cena

100 Kč / třída (skupina)/ workshop

**pro žáky 2. stupně ZŠ
a studenty SŠ**

**Workshopy odborníků ze Střední školy a vyšší odborné
školy aplikované kybernetiky v Hradci králové**

ANIFAKTURA

Pod tímto zajímavým názvem se skrývá animátorský workshop, který kombinuje kresbu na dotekovém monitoru a její rozhýbání v animačním softwaru. Použitím metody „asistované animace“ je návštěvník instruován, jak má se zařízením pracovat a kdykoliv se dostává do slepé uličky, přichází lektor, aby ho posunul dál až k hotovému filmu. Workshop vede Pavel Trnka, který je

zároveň autorem této specifické metody. Na tomto workshopu vznikají kratičké animace bez zvuku, které jsou zaslané na další navazující workshop, a to „Zvuk je polovina filmu“.



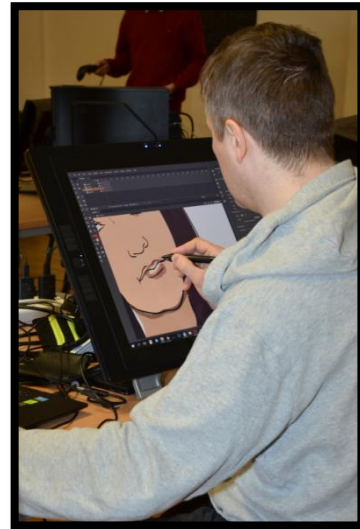
ZVUK JE POLOVINA FILMU

Na tento workshop přichází děti, které již pracovaly na předchozím stanovišti. Pod odborným vedením, **TOMÁŠEM PETERKOU**, si krátkou animaci nadabují a nazvučí. Pokud nebudou mít děti vytvořenou vlastní animaci z Anifaktury, nevadí. Tomáš bude mít připravený film, na kterém bude moci třída pracovat.



ANIMOVANÝ PORTRÉT NA POČKÁNÍ

Alternativou workshopu je animovaný portrét, který je vytvářen na zařízení dílny Anifaktura. V případě, že návštěvník nemá zájem aktivně se zapojit do tvorby, usedne do křesla naproti animátorovi a nechává se nakreslit. Zatímco s animátorem hovoří, dialog se nahrává a stává se zdrojem a inspirací pro výsledný film. Jakmile je portrét včetně fázi hotov, umělec jej přetvoří do podoby krátkého animovaného filmu. Autorem tohoto nápadu a realizátorem je rovněž **DAVEL TRNKA** - kreslíř, animátor, pedagog. Studoval celou řadu uměleckých oborů (sklo, malbu, textil, design, animovaný film) a filosofii. Dlouhodobě působí jako pedagog na Univerzitě Hradec Králové a SŠ VOŠ aplikované kybernetiky, kde si osvojil soudobé počítačové technologie. Vynikl nejprve jako malíř, kreslíř (portrétista) a v posledních letech se stále více prosazuje jako animátor (znělka pro Jičín město pohádky, projekce ve Filharmonii HK atd.) V současné době dokončuje animace pro televizní Čtení do ouška se Zdeňkem Svěrákem.



VIRTUÁLNÍ REALITA – cílem tohoto workshopu je seznámit účastníka s technologií virtuální reality a umožnit mu jedinečný zážitek v jiném světě. Workshop nabídne například střelbu z virtuálního luku. Náhlednete do útrob lidského těla, prohlédnete si sluneční soustavu a v neposlední řadě také můžete malovat do 3D virtuálního prostoru. Výsledný výtvar pak lze převést zpět do naší reality a zaslat účastníkovi na email. Workshop vede vynikající programátor a IT specialista **DAVID PODZIMEK**. David Podzimek (dosud ještě student SŠ a VOŠ aplikované kybernetiky) patří mezi těch několik málo nadaných, kterým se dostalo už během studia nabídky spolupracovat se školou v roli pedagoga. Vliv na to mělo především množství úspěšně absolvovaných soutěží, stáž v zahraničí, ale i jeho samozřejmě vstřícnost vůči rychle se proměňujícím digitálním technologiím, které se mu s nebývalou rychlostí daří integrovat do školního inventáře a výuky. Ústřední dovedností, na kterou se David momentálně specializuje, je programování mobilních a webových aplikací v jazyce C#. Ve volnu fotografuje, filmuje (nejen na zemi i ze vzduchu za pomoci dronů), ale také sportuje (působí jako hráč a trenér) trénuje mládežnické kategorie v hradeckém klubu pozemního hokeje.



Přihlášení a rezervace času

Na výše uvedené workshopy se přihlašujte **nejpozději 8. března.**

telefonicky u Mgr. Aleny Hušková, 735 752 836

Časový harmonogram: 8:00 – 8:45, 8:45 – 9:30, 9:30-10:15, 10:15 – 11:00. 11:00 – 11:45